



Ludothèque d' **OVRONNAZ**

Plus de 140 jeux de société en prêt toute l'année à l'office du tourisme.

Horaires

Basse-saison

Lu-sa 8h30-12h30 13h30 - 17h30

Haute-saison (juillet à mi-août et de Noël à Pâques)

Lu-di 8h30-12h30 13h30 - 17h30

Location des jeux

Gratuite

Caution CHF 20.– par famille
(rendue si les jeux sont remis en parfait état et complets)

Durée du prêt: maximum 1 semaine

Table des matières

Dès 2 ans	8
6 premiers puzzles – Les animaux domestiques.....	8
Crea-empilage – jungle	8
Mitmach-Spiel.....	8
Plan Toys : Magic Tape-tape.....	9
Plan Toys : Tour à marteler.....	9
Puzzle duo à table	9
Rhino Hero Junior	10
Dès 3 ans	11
1 2 3 – J’apprends à compter jusqu’à 10	11
ABC – J’apprends les lettres de l’alphabet	11
Allons faire les courses	11
Attrape les poissons.....	12
Bubber Smart Shapes	12
Dobble – Chiffres et formes.....	12
Hoppel Poppel	12
La coccinelle multicolore	13
Le jeu des outils de Mickey.....	13
Mare Bella.....	13
Mes lettres avec Franklin.....	14
Mon premier domino	14
Où vivent-ils ?	14
Oui-Oui.....	14
Plan Toys : Le Cirque.....	15
Puzzle duo - Emotions	15
Tirez les oreilles (Ohren ziehen)	15
Varialand.....	16
Vite ! Habillons Léon.....	16
Vocabulon.....	16
Wall Game	16
Memo-Mime.....	17
Dès 4 ans	18
Coïncidix junior	18
Die Biene Maja Memo (Deutsch).....	18

Dobble – Kids	18
J'apprends l'orthographe	19
La joyeuse ferme.....	19
La planète des sens : toucher (Planet der Sinne fühlen)	19
Le bal masqué.....	19
Le carrousel des souris.....	20
Le jardin bariolé (Garten Kunterbunt)	20
Le jeu des contraires.....	20
Le loto de Oui-Oui.....	20
Les sauterelles au pays des chiffres.....	21
Memory – Hello Kitty.....	21
Memory – Nemo.....	21
Mosaïque magnétique.....	21
Oui-Oui et le code de la route	22
Pique Plume	22
Rummikub junior	22
Super lotto – Wild life.....	22
Vroom Vroom !.....	23
Memory Disney Animal Friends.....	23
Memory Switzerland	23
20 jeux réunis	23
Speedy Roll	24
Dès 5 ans	25
A l'école des fantômes.....	25
Akaba	25
Chevalier de la tour	25
Cluedo junior	26
Croque-carotte	26
Jeu de l'oie.....	26
Jeu du « onze » Globi.....	26
La Bande à Picsou	27
La légende du capitaine Barbe Blanche.....	27
La Sorcière étourdie.....	27
Les lutins des fleurs.....	27
Magnetic travel games – Waterworld.....	28
Memory – Trouve les différences.....	28

Mix-Max.....	28
Mystero.....	28
Push a Monster.....	29
Salut les pingouins.....	29
Trésor de glace.....	29
Uno Junior.....	30
Woofy.....	30
Air Hockey.....	30
Labyrinthe Junior.....	30
Mistigriff.....	31
Dès 6 ans.....	32
Chop Chop.....	32
Circle.....	32
Crazy cups.....	32
Dobble.....	32
Dobble – Hollywood.....	33
Docteur Maboul.....	33
Dominos (x2).....	33
Dr. Eureka.....	33
Katudi 2.....	34
La cité des fourmis.....	34
Le Lynx.....	34
Loc’o’motion.....	34
Mandala.....	35
Perlin Pinpin.....	35
Pokémon – Speedy.....	35
Puissance 4.....	35
Qui est-ce ?.....	36
Qui l’a vu ?.....	36
Quiz.....	36
Quizoo.....	36
Qwirkle travel.....	37
Robinetto.....	37
Smiley.....	37
Twister (2 exemplaires).....	38
Zabifuzz.....	38

Animo-Décllic.....	38
Pour une poignée de marguerites.....	38
Split – Le grand voyage.....	39
Ligretto.....	39
Beaver Gang.....	39
Dès 7 ans.....	40
Abra-cadabra.....	40
Animalia.....	40
Äpler Staffet – La course des armaillis.....	40
Brix.....	41
Code de Vinci.....	41
Défis nature : Incroyable planète terre.....	41
Dix de chute.....	42
La boîte à Quiz.....	42
La boîte spéciale mémoire.....	42
Labyrinth – Le jeu de cartes.....	43
Labyrinth – Swiss Edition.....	43
Labystère.....	43
Les incollables sur l’île déserte.....	44
Maître Renard.....	44
MOW.....	44
Rummikub.....	44
Tintin et le piège du totem dhor.....	45
Torti croquis.....	45
UNO.....	45
FortUno.....	45
Dès 8 ans.....	46
5 secondes.....	46
Bakong.....	46
Bratz – secret girlz.....	46
Chicken Chase.....	47
Dixit.....	47
Echecs – Schach.....	47
Grand jeu de Max et Lili.....	47
Hanabi.....	48
Jeu d’échecs de voyage.....	48

Jeux de carte – Quel Monsieur, Madame suis-je ?.....	48
King of Tokyo	48
La bonne paye.....	49
Le Petit Bac	49
Logo millionnaire	49
Mastermind	50
Mathador Junior	50
Money Drop.....	50
Monopoly	50
Mosaix	51
Olympikos	51
Pingouin	51
Qui est-ce ?.....	51
Qui veut gagner des millions : junior	52
Quiz-Mania ?.....	52
Qwixx	52
Spookies.....	52
Shafausa.....	53
Taboo Junior	53
Taboo Junior (Deutsch).....	53
Takenoko	53
Triolet.....	54
Wallensis.....	54
Wort Tüftel	54
Make 'n' Break.....	54
Yatzy (3 exemplaires).....	55
La Course à l'Héritage.....	55
Les porteurs d'eau	55
Dès 9 ans	56
Hit Z Road	56
Quatana	56
Dès 10 ans	57
22 pommes	57
Activity - Suisse	57
Des Lettres et des Mots	57
Grand Tour Europe	58

Indix	58
Rythme and Boulet	58
Raptor	58
Scotland Yard : Fuite au travers de la Suisse	59
Taboo'ge ton corps	59
TimeLine	59
Trivial Poursuite – Edition famille	60
Unlock – Jeu d’escape room	60
Scrabble Deluxe	60
Dès 12 ans	61
ABC DRS 3 (Deutsch).....	61
Pictionnary : un mot en un coup de crayon.....	61
Tic...Tac Boum.....	61
Waterloo – 200 years - Stratego.....	61
Dès 13 ans	62
Drakon	62
Monopoly Fornite	62
Dès 15 ans	63
RTS : Le Jeu	63
Trivial Pursuit – Jeu Complet – Edition Genus : Français ou/oder Deutsch.....	63
Autres divertissement	64
Cornhole compact (2 exemplaires).....	64

Dès 2 ans

6 premiers puzzles – Les animaux domestiques

Âge conseillé : Dès 2 ans

Joueur : 1 joueur



Crea-empilage – jungle

Jeux de manipulation et d'éveil.

Âge conseillé : Dès 2 ans

Joueur : 1 joueur



Mitmach-Spiel

Mon premier jeu de coopération.

Âge conseillé : Dès 2 ans et demi

Joueur : 1 joueur



Plan Toys : Magic Tape-tape

Un conteneur original en forme de demi-lune qui embrasse une rangée de boules de couleurs vives

Âge conseillé : Dès 2 ans

Joueur : 1 joueur



Plan Toys : Tour à marteler

Jette sans fin une balle sur la tour et regarde-la rouler le long du chemin circulaire.

Âge conseillé : Dès 2 ans

Joueur : 1 joueur



Puzzle duo à table

Âge conseillé : Dès 2 ans

Joueur : 1 joueur



Rhino Hero Junior

Jeux qui stimule la motricité, compréhension des premiers chiffres et des premières règles de jeu

Âge conseillé : Dès 2 ans

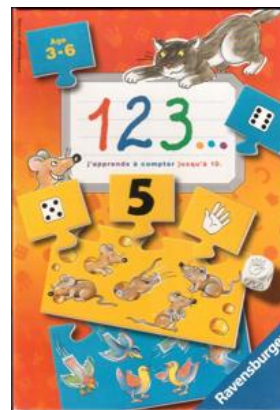
Joueur : 1-4 joueurs



Dès 3 ans

1 2 3 – J'apprends à compter jusqu'à 10

Dobble est un jeu d'observation et de rapidité dans lequel tous les joueurs jouent en même temps. Reconnaître les chiffres et les formes est un jeu d'enfant avec ce nouvel exemplaire du jeu Dobble !

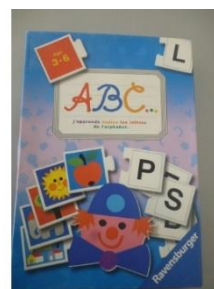


Âge conseillé : Dès 3 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs

ABC – J'apprends les lettres de l'alphabet

Jeu d'association où l'enfant apprend les lettres majuscules et minuscules

Âge conseillé : Dès 3 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs



Allons faire les courses

Dans les différents jeux proposés, les enfants devront tâter les bons aliments, les classer ou les retrouver avec une bonne mémoire.

Âge conseillé : De 3 à 8 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Attrape les poissons

Pêche le plus de poissons possibles avec ta canne à crochet !

Âge conseillé : Dès 3 ans
Joueurs : De 1 à 4 joueurs



Bubber Smart Shapes

« Pâte à modeler » prête à l'emploi peut être modelée à la main, moulée ou sculptée.

Âge conseillé : De 3 à 8 ans



Dobble – Chiffres et formes

Dobble est un jeu d'observation et de rapidité dans lequel tous les joueurs jouent en même temps. Reconnaître les chiffres et les formes est un jeu d'enfant avec ce nouvel exemplaire du jeu Dobble !

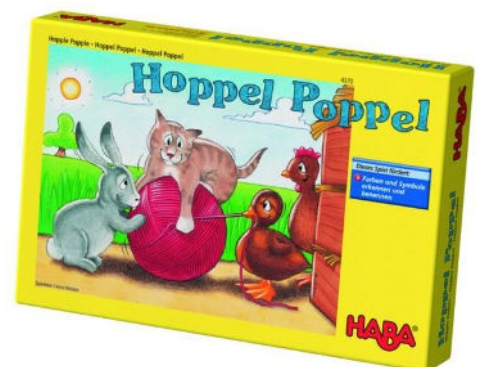
Âge conseillé : Dès 3 ans
Joueurs : 1 à 5 joueurs



Hoppel Poppel

Les animaux (lapins, poules, canards et chats) ont disparu du pré. Avec un peu de chance aux dés, ils reviendront.

Âge conseillé : Dès 3 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



La coccinelle multicolore

Qui récupérera le plus vite possible deux petites coccinelles en ayant de la chance au dé ?

Âge conseillé : De 3 à 8 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Le jeu des outils de Mickey

Obtenez les outils de Mickey en premier afin de résoudre la situation dessinée sur la carte.

Âge conseillé : Dès 3 ans
Joueurs : De 2 à 5 joueurs



Mare Bella

J'aime la plage avec ses vagues et ses animaux. Pourtant, quelque chose me gêne beaucoup : la pollution que les hommes laissent à la nature qui en souffre. Aide-moi à nettoyer la plage et à retrouver mes amis les animaux à nouveau heureux!

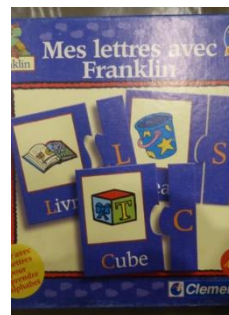
Âge conseillé : Dès 3 ans
Joueurs : 2 à 5 joueurs



Mes lettres avec Franklin

Découvre les lettres de l'alphabet grâce à Franklin et ses amis. Apprend en compagnie d'Arnaud, Lili, Martin et Raffin !

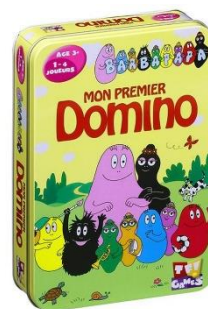
Âge conseillé : Dès 3 ans
Joueurs : 1 joueur



Mon premier domino

Barbapapa te propose un jeu de domino à deux niveaux. C'est si amusant d'apprendre !

Âge conseillé : Dès 3 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs



Où vivent-ils ?

Grâce à Franklin, découvre les animaux et leur habitat. Voyage extraordinaire à la découverte des animaux du monde entier.

Âge conseillé : Dès 3 ans
Joueurs : 1 joueur



Oui-Oui

Jeux de société ; petits chevaux, loto, Puzzle et jeux des échelles.

Âge conseillé : De 3 à 6 ans
Joueurs : De 1 à 4 joueurs



Plan Toys : Le Cirque

Coffret de cirque aux couleurs vives à découvrir

Âge conseillé : Dès 3 ans

Joueurs : 1 joueur



Puzzle duo - Emotions

Âge conseillé : Dès 3 ans

Joueurs : 1 joueur



Tirez les oreilles (Ohren ziehen)

Retrouvez les oreilles des animaux, en utilisant son sens tactile.

Trois règles sont proposées pour 3,4 et 5 ans.

Âge conseillé : De 3 à 12 ans

Joueurs : 2 à 4 joueurs

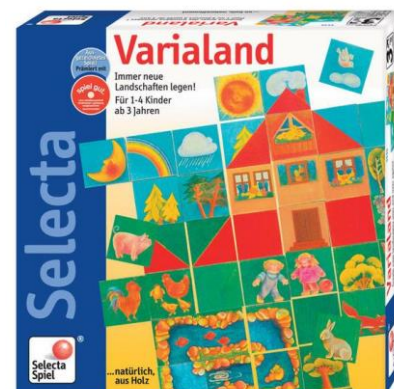


Varialand

Jeux d'imagination et de construction.

Âge conseillé : Dès 3 ans

Joueur : 1 à 4 joueurs



Vite ! Habillons Léon

Jeux de tri, de chiffres, de couleurs, de mémoire, de stratégie et de coopération. Pour apprendre à jouer en groupe, compter, associer les couleurs et mémoriser.

Âge conseillé : Dès 3 ans

Joueurs : 2 à 4 joueurs

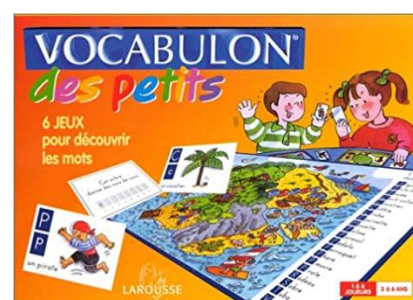


Vocabulon

Un jeu pour découvrir et mémoriser d'une manière dynamique et par étape les lettres de l'alphabet et 120 mots originaux associés à 6 paysages.

Âge conseillé : De 3 à 6 ans

Joueurs : 1 à 6 joueurs



Wall Game

Jeux de construction et de tactique

Âge conseillé : Dès 3 ans

Joueurs : 1 joueur ou plus



Memo-Mime

Mime toutes les scènes figurant sur tes cartes !

Âge conseillé : Dès 3 ans

Joueurs : 2 à 4 joueurs



Dès 4 ans

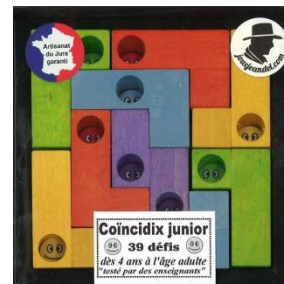
Coïncidix junior

Jeu de logique en bois composé de 20 défis de difficulté progressive.

Il se présente comme un Tétris en 3D.

Âge conseillé : Dès 4 ans

Joueur : 1 joueur

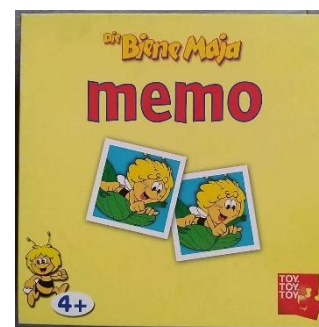


Die Biene Maja Memo (Deutsch)

Suchen und Finden der gleichen Bildkarten garantieren Spass und Spannung. Memory Maya l'Abeille en Allemand.

Empfohlenes Alter: Ab 4 Jahren

Spieler : 2-8 Spieler



Dobble – Kids

Dobble Kids, ce sont 30 cartes, 30 animaux, et un animal identique entre chaque carte de jeu. Pour gagner, trouvez-le plus vite que vos camarades. Comme son grand frère Dobble, Dobble Kids propose cinq mini-jeux

Âge conseillé : Dès 4 ans

Joueurs : 2 à 5 joueurs



J'apprends l'orthographe

Apprends l'orthographe avec Dora. Grâce aux quizz illustrés. Avec un stylo électronique qui reconnaît les bonnes et les mauvaises réponses

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs



La joyeuse ferme

Pars à l'aventure avec les animaux familiers de la ferme. Les cartes te préciseront les trois animaux que tu dois récupérer pour gagner.

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



La planète des sens : toucher (Planet der Sinne fühlen)

Avec Patou Patte de velours, les joueurs vont faire un voyage passionnant qui leur fera découvrir le toucher.

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Le bal masqué

En quoi le loup de ton adversaire a-t-il bien pu se déguiser ? pose des questions à ton adversaire sois le premier à démasquer son personnage !

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 joueurs



Le carrousel des souris

Sept agiles petites souris se glissent de trou en trou et ne sont jamais là où on les attend. Les enfants essaient de nourrir les souris affamées à travers ce manège complètement fou



Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs
Contenu : 1 plateau

Le jardin bariolé (Garten Kunterbunt)

Qui sait où poussent les fruits et les légumes ? 2 idées de jeux pour apprendre à mieux connaître des fruits et légumes qui sont déjà familiers.



Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs

Le jeu des contraires

Jeu-puzzle d'associations 3 variantes de jeu.

Âge conseillé : De 4 à 7 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs



Le loto de Oui-Oui

Plonge au Pays des Jouets avec Oui-Oui. Un super défi pour conquérir le titre de champion du Pays des Jouets

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs



Les sauterelles au pays des chiffres

Au pays des chiffres, les enfants apprennent à se familiariser avec les chiffres en jouant et en se déplaçant.

Âge conseillé : De 4 à 10 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Memory – Hello Kitty

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 8 joueurs



Memory – Nemo

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 8 joueurs



Mosaïque magnétique

Invente et reproduis de nombreux dessins à partir de seulement 3 formes différentes.

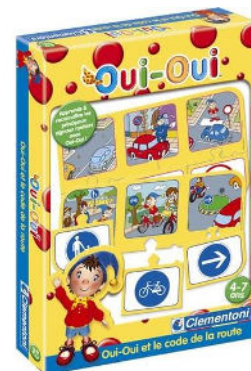
Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueur : 1 joueur



Oui-Oui et le code de la route

Découvre les règles de base du code de la route avec Oui-Oui

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs



Pique Plume

Case après case, 4 poules en bois cherchent leur chemin en retournant, au centre du parcours, la carte cachée correspondant à la case suivante. C'est une course folle !

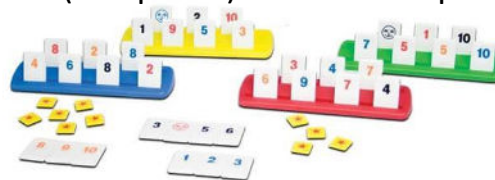
Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Rummikub junior

Tuli (le chat), Arni (le lapin), Dada (le singe) et Pilo (l'éléphant) invitent les petits enfants à se familiariser avec le jeu.

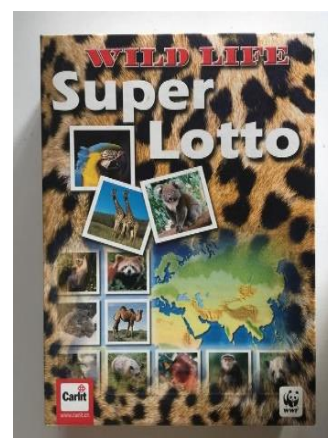
Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Super lotto – Wild life

Lotto développé en collaboration avec le WWF. Connaître de manière ludique les animaux, leurs origines et leur manière de vivre.

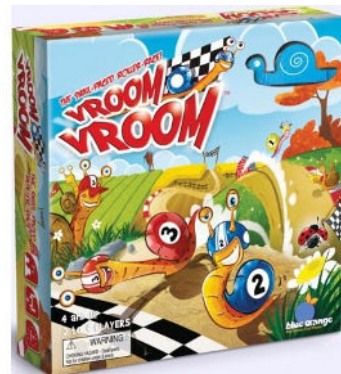
Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 1 à 6 joueurs



Vroom Vroom !

Jeu de course d'escargots. On construit le circuit de course parmi 3 possibilités, on installe les escargots, et go !

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Memory Disney Animal Friends

Cette passionnante chasse aux images demande mémoire et concentration. Qui retrouvera le premier les paires de cartes identiques ?

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 8 joueurs



Memory Switzerland

Tour à tour beaux, curieux, et originaux, ils sont typiques pour notre pays.

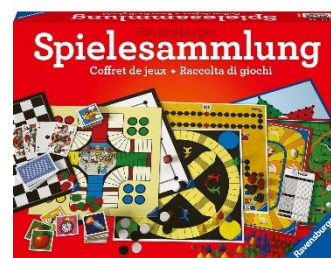
Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 8 joueurs



20 jeux réunis

Ces jeux de famille et de dés forment un ensemble de divertissements attrayants et riches en péripéties.

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 2 à 10 joueurs



Speedy Roll

Un jeu d'adresse rapide et fun où les petits hérissons roulent à toute vitesse pour récolter et livrer des fruits avant les autres

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs



Dès 5 ans

A l'école des fantômes

À l'école des fantômes est avant tout une boîte de jeu. C'est-à-dire qu'on joue dans la boîte. Un fantôme parcourt les pièces. Mais il ne traverse pas les murs ! Il lui faut passer par les portes, et ce n'est pas toujours facile !

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 1 à 6 joueurs



Akaba

Qui va pouvoir faire voler son tapis avec adresse au-dessus des échoppes du bazar et récupérer ses cadeaux le plus vite possible ?

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Chevalier de la tour

Au château fort de la Roche règne une grande agitation : le seigneur Sans Peur est de retour ! dans les cours du château, c'est l'affolement général car il faut encore construire 3 tours, du sommet desquelles les fanfares accueilleront le seigneur.

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Cluedo junior

L'inspecteur Cluedo a invité ses neveux et nièces dans son Ecole de Détectives pour leur apprendre à devenir des Détectives juniors.

Âge conseillé : De 5 à 8 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Croque-carotte

Une course de lapins complètement folle !

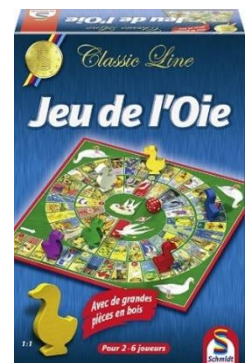
Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Jeu de l'oie

Dans ce jeu traditionnel, les joueurs essaient d'atteindre la case finale en passant par des cases d'événement.

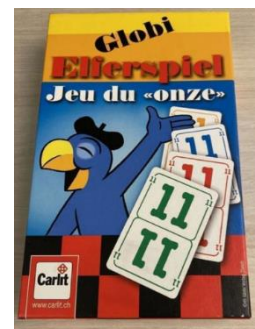
Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs
1 règle du jeu



Jeu du « onze » Globi

Jeu de carte très apprécié de toutes les classes d'âge. Il offre maintes possibilités pour jouer.

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



La Bande à Picsou

Oncle Picsou cherche un héritier pour sa fortune. Découvrez le trésor qu'il a caché et vous serez son unique héritier.

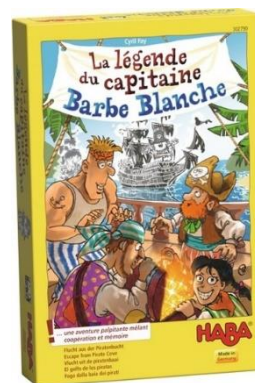
Âge conseillé : De 5 à 10 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



La légende du capitaine Barbe Blanche

Sortez le légendaire trésor de Barbe Blanche de la dangereuse baie des pirates et échappez au capitaine fantôme.

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



La Sorcière étourdie

Aidez la sorcière étourdie à trouver les ingrédients manquants. Seul le plus rapide recevra une potion magique en récompense.

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Les lutins des fleurs

Un rallye dans la serre à en couper le souffle.

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs

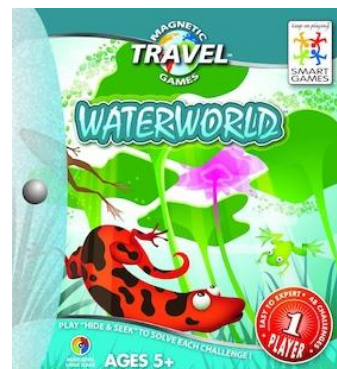


Magnetic travel games – Waterworld

Jeu de logique proposant 48 défis.

Âge conseillé : Dès 5 ans

Joueur : 1 joueur



Memory – Trouve les différences

Faites les paires et / ou trouvez les cinq différences entre les deux cartes

Âge conseillé : Dès 5 ans

Joueurs : 1 à 4 joueurs

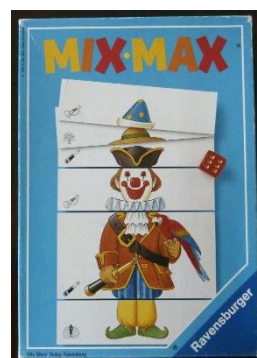


Mix-Max

Compter n'a jamais été aussi amusant !

Âge conseillé : De 5 à 10 ans

Joueurs : 2 à 6 joueurs

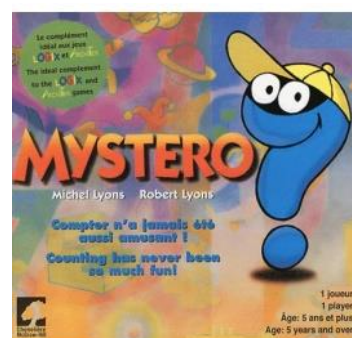


Mystero

Compter n'a jamais été aussi amusant !

Âge conseillé : Dès 5 ans

Joueur : 1 joueur



Push a Monster

Les monstres sont lâchés dans l'arène ! Ils ont enfin l'occasion de se taquiner entre eux, et tous les coups sont permis.

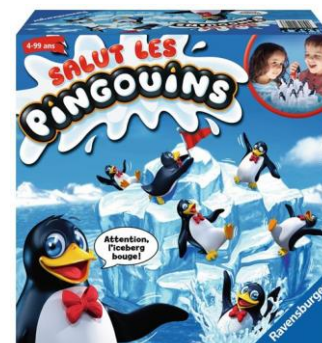
Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Salut les pingouins

Une course de lapins complètement folle !

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 1 à 6 joueurs



Trésor de glace

Les jeunes dragons ont découvert un trésor de glace extraordinaire : une colonne glacée contenant des étincelantes. Avec l'aide de papa dragon, retirer les anneaux gelés les uns après les autres et faites fondre la colonne glacée.

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Uno Junior

Un jeu d'une simplicité enfantine ! Il convient de recouvrir la carte précédemment jouée, par une carte représentant le même animal, ou par une carte portant le même numéro.

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Woolfy

Jeu de coopération. Les joueurs cherchent à construire la maison de brique afin d'y mettre en sécurité les 3 petits cochons avant que le loupe ne les ait attrapés et mis dans la marmite.

Âge conseillé : De 5 à 10 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Air Hockey

Qui sera le roi ou la reine du jeu rapide et des réflexes de ninja ?

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 2 joueurs



Labyrinthe Junior

Une chasse aux trésors dans un labyrinthe en mouvement.

Âge conseillé : Dès 5 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs

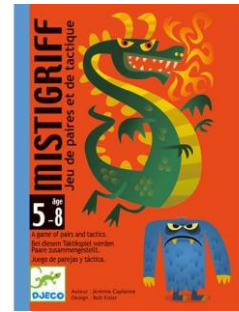


Mistigriff

Rassembler des monstres, sauvez le roi et la reine, dominez le dragon et vous serez un valeureux chevalier.

Âge conseillé : Dès 5 ans

Joueurs : 2 à 5 joueurs

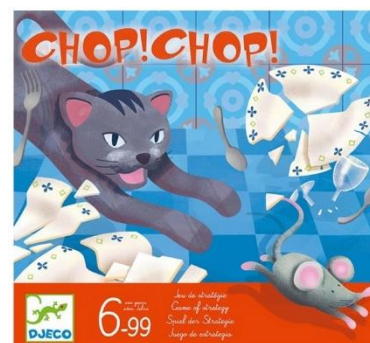


Dès 6 ans

Chop Chop

Jeux de stratégie. Le chat veut manger les souris et les souris les fromages... Qui du chat ou des souris mettra le plus de bazar dans la cuisine ?

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Cirkle

Jeux de cartes où les série et valeurs traditionnelles ont été remplacées par des couleurs et des symboles, et une hiérarchie de puissance a été introduite entre celles-ci.

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs



Crazy cups

Chaque joueur reçoit 5 gobelets colorés et tente de les arranger comme illustré sur la carte.

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Dobble

Rapidité, observation, réflexes, Dobble c'est 55 cartes arborant 8 symboles (parmi 57 différent) et toujours un et un seul symbole identique entre chaque carte.

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 8 joueurs



Dobble – Hollywood

Dobble fait son cinéma. Trouvez vite le seul symbole en commun entre chaque carte.
5 jeux en 1.

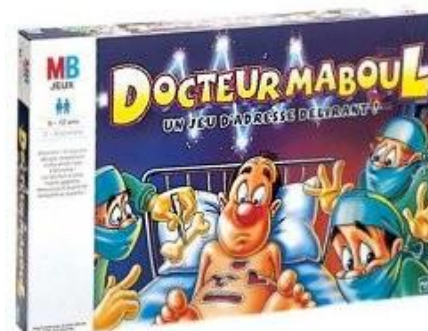
Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 8 joueurs



Docteur Maboul

Attention ! Si ta pince dérape, ton patient criera et son nez s'allumera !

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Dominos (x2)

Deux jeux disponibles

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueur : 1 joueur



Dr. Eureka

C'est la folie dans le labo ! Le Dr Eureka a besoin d'aide pour réaliser au plus vite ses expériences. Transvasez les billes le plus vite possible dans le bon ordre et devenez le meilleur savant fou.

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Katudi 2

Jeux de langage et d'observation sur le principe du bingo.

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



La cité des fourmis

Flo est la fourmi la plus musclée au monde mais pour bâtir une fourmilière, elle doit allier ses forces à celles de ses amies. Pourront-elles terminer la fourmilière avant l'arrivée d'Oscar le fourmilier ?

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs



Le Lynx

Localise les pions Famille de ton adversaire avant qu'il ne retrouve les tiens !

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Loc'o'motion

La gare de triage est en effervescence : les locomotives de toutes les couleurs se mettent en position afin de décrocher le titre tant convoité de champion du monde.

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Mandala

Avec ces 2 pochoirs à mandalas tu pourras créer les plus beaux mandalas.



Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 1 à 4 joueurs

Perlin Pinpin

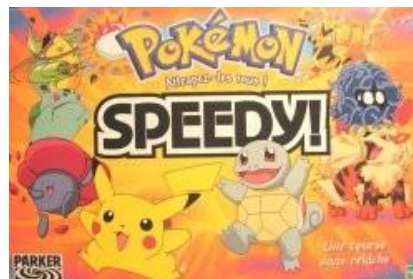
Jeu de cartes magnifiquement illustré alliant hasard, stratégie et mémoire avec des princesses extravagantes.



Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 1 à 6 joueurs

Pokémon – Speedy

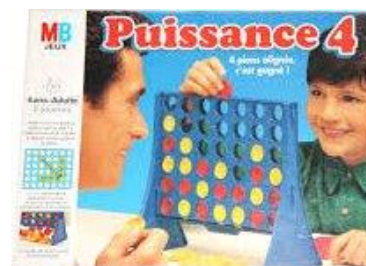
Soit le premier à amener ton équipe de Pokémon depuis la case Départ jusqu'à l'arène.



Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs

Puissance 4

Insérer un pion dans la grille à tour de rôle. Le premier joueur qui réussit à aligner 4 pions gagne la partie



Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 joueurs

Qui est-ce ?

Le célèbre jeu de déduction ! Quel personnage se trouve sur la carte de ton adversaire ?

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 joueurs



Qui l'a vu ?

Interrogez les animaux et unissez-vous pour retrouver le voleur. Jeu d'enquête et de coopération.

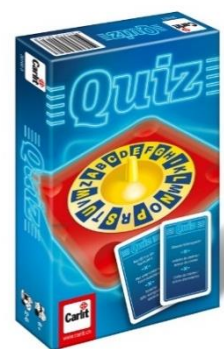
Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Quiz

Un jeu passionnant pour toute la famille dans lequel les questions appellent des réponses rapides.

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Quizoo

Qui est le plus grand ? Qui est le plus lent ? Soyez le plus rapide à trouver l'animal qui correspond à la question !

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 8 joueurs



Qwirkle travel

Associez des tuiles de formes ou de couleurs identiques. Mais si les règles sont simples, la victoire passe par une audace tactique et une stratégie bien élaborée.



Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs

Robinetto

Jouez au plombier et rétablissez l'eau le plus rapidement possible ! Jeu d'observation et de rapidité.



Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs

Smiley

Match Game (bleu)

Puzzle avec 2 niveaux de difficulté

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueur : 1 joueur



Action Game (vert et rouge)

Observe bien et attrape vite les bonnes cartes pour remporter ce jeu turbulent.

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Dice game (jaune)

Lance les dés smiley et collecte les bonnes cartes

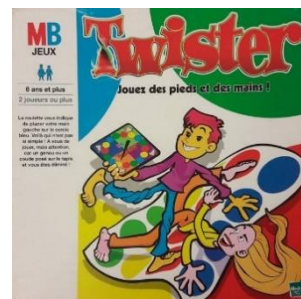
Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Twister (2 exemplaires)

La roulette vous indique de placer votre main gauche sur le cercle bleu. Voilà qui n'est pas si simple ! A vous de jouer, mais attention, car un genou ou un coude posé sur le tapis et vous êtes éliminé !

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : dès 2 joueurs



Zabifuzz

Vite ! Vite ! Après la casquette, le t-shirt... Non ! Le caleçon... L'art de se débarrasser de ses cartes, vite, et dans l'ordre !

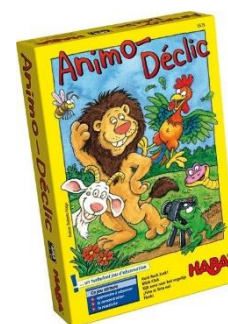
Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Animo-Déclic

Les animaux du zoo en ont assez d'être toujours pris en photo. Ils ont donc volé l'appareil photo d'un visiteur et se photographie les uns et les autres ! Pars à sa recherche en t'aidant des photos !

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Pour une poignée de marguerites

En tant que vache d'alpages, baladez-vous dans les prés, mangez les fleurs indiquées sur votre plateau individuel et défendez votre petit coin de verdure.

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Split – Le grand voyage

Accompagner l'écureuil Split pendant son voyage plein d'aventures jusqu'au château du chocolat.

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Ligretto

Un jeu de cartes rapide avec Cendrillon, Raiponce et d'autres princesses de Disney !

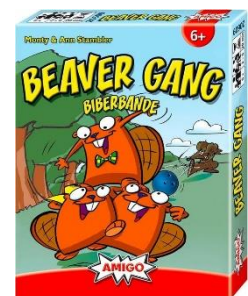
Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 5 joueurs



Beaver Gang

Plonger et semer la confusion... C'est là tout le plaisir du petit rongeur !

Âge conseillé : Dès 6 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Dès 7 ans

Abra-cadabra

Ce coffret renferme des trésors d'ingéniosité pour tous les apprentis-magiciens. Et hop, surprises ! Succès garantis.

Âge conseillé : Dès 7 ans

Joueur : 1 joueur

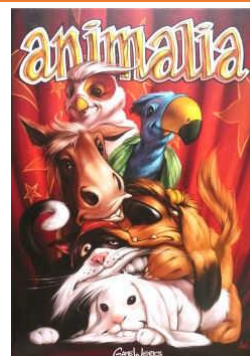


Animalia

Jeux de cartes de collection et de négociation.

Âge conseillé : Dès 7 ans

Joueurs : 2 à 6 joueurs

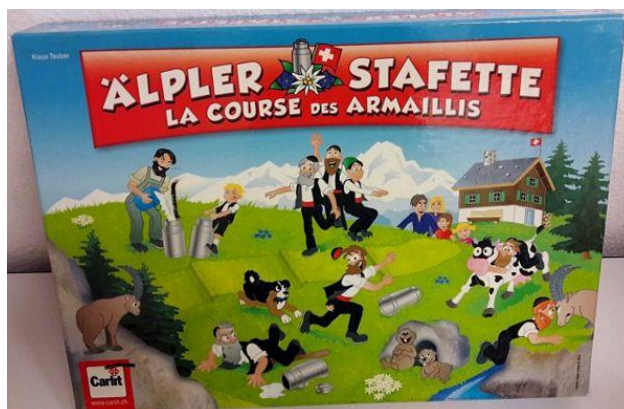


Äpler Staffet – La course des armaillis

Que la course des armaillis commence ! Chaque joueur se munit d'un bidon rempli de lait et s'apprête à partir.

Âge conseillé : Dès 7 ans

Joueurs : 3 à 6 joueurs



Brix

Construisez un mur de Brix avec votre adversaire ! Le premier à créer un alignement de 4 a gagné ! Un jeu simple, rapide et malin.

Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 joueurs



Code de Vinci

Vos adversaires ont, comme vous, pioché des pièces et constitué des codes secrets de 4 nombres. Vous devez tenter de déchiffrer leurs codes, nombre après nombre.

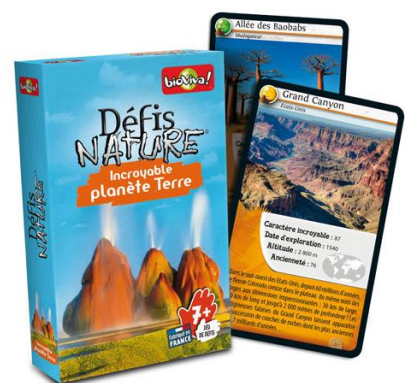
Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Défis nature : Incroyable planète terre

Découverte des merveilles de la nature

Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Dix de chute

Les roues dentées qui défient ton sens de la réflexion.

Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 joueurs



La boîte à Quiz

Le jeu qui met votre culture générale à l'épreuve !
Trouvez un maximum de bonnes réponses.

Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 12 joueurs



La boîte spéciale mémoire

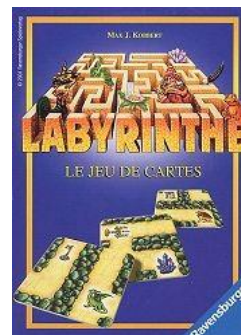
Le jeu pour avoir une vraie mémoire d'éléphant !
Trouvez un maximum de bonnes réponses. Une variété d'exercices pour booster sa mémoire.

Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 12 joueurs



Labyrinth – Le jeu de cartes

Le but est de former des chemins en posant habilement les cartes de labyrinthe qui relient deux trésors.



Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs

Labyrinth – Swiss Edition

Cette édition spéciale du jeu Labyrinthe offre aux joueurs la possibilité de voyager au travers de la Suisse. Jeu de déplacement simple à jouer.



Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs

Labystère

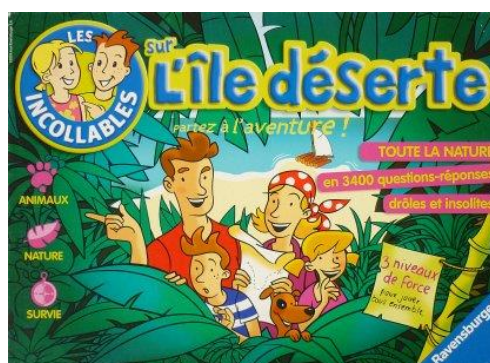
M. Pétito a organisé un grand événement dans l'école pour la fête nationale. Mais au cours de la fête, le plus vieux drapeau de Suisse a été volé ! Maëlys et Lucien vont devoir enquêter dans toute la Suisse pour trouver le coupable.



Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs

Les incollables sur l'île déserte

Les Incollables sur l'île déserte est un jeu de questions-réponses classique, présenté sous la forme d'un périple aventurier. Les questions sont en rapport avec la nature, les animaux et la survie.



Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs

Maître Renard

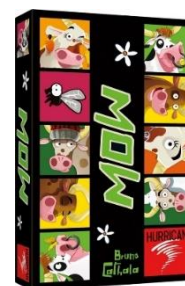
Maître Renard, le célèbre goupil, souhaite prendre quelques vacances loin de son domaine de Grisbois. Mais avant de partir il va choisir un remplaçant parmi les plus intrépides chapeauteurs de la forêt. Serez-vous à la hauteur ? Qui deviendra le nouveau « Maître Renard » ?



Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs

MOW

Vous voilà fermier et il est grand temps de rassembler les vaches du troupeau pour les ramener à l'étable. Mais certaines sont infestées de mouches, et on en veut pas... des mouches !



Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 10 joueurs

Rummikub

Le premier à avoir aligné toutes ses plaques termine le jeu.

Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Tintin et le piège du totem d'hor

Disparus ! Envolés ! Les 8 totems en ébène et le prestigieux totem d'or, vestige d'une très ancienne civilisation, ont été dérobés. Tintin et ses compagnons se lancent aussitôt à leur recherche.

Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Torti croquis

Le jeu dans lequel tu dois utiliser ta tête... Mais au sens propre, pas au figuré !
Donc essaie de dessiner...

Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : Dès 3 joueurs



UNO

Associez les couleurs ou les chiffres.

Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 10 joueurs



FortUno

Débarrassez-vous aussi vite que possible de votre argent sale, et évitez de vous faire attraper grâce au lobby des avocat-e-s suisses.

Âge conseillé : Dès 7 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Dès 8 ans

5 secondes

1 question, 3 réponses, 5 secondes !

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 3 à 6 joueurs



Bakong

D'audacieux aventuriers partent à la recherche d'émeraudes au cœur du Cambodge. Pour atteindre le temple de Bakong qui abrite les pierres les plus précieuses et retourner au campement la besace pleine.

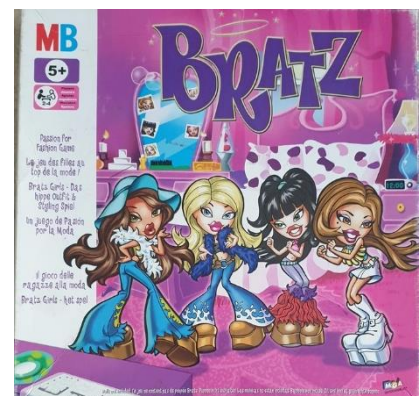
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Bratz – secret girlz

Tourne la roue... C'est à toi d'étonner tes copines !
Dévoile un secret ou relève un défi pour gagner des points.

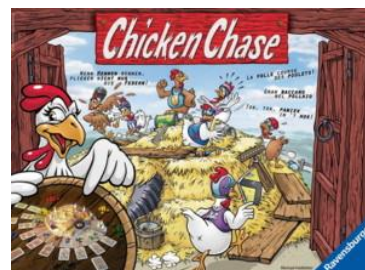
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 à 5 joueurs



Chicken Chase

Lorsque les poules se mettent à courir, il n'y a pas que les plumes qui volent ! Mais quelle poulette s'imposera et aura un bec d'avance ?

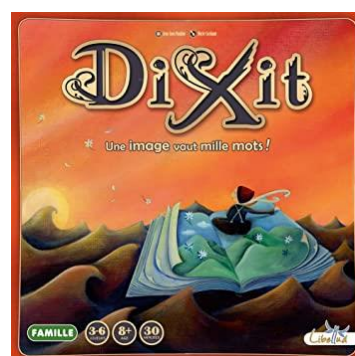
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 3 à 5 joueurs



Dixit

Les illustrations sont révélées. Leur point commun : une phrase énigmatique. Mais attention : Une seule des images en est la clé.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 3 à 6 joueurs



Echecs – Schach

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 joueurs



Grand jeu de Max et Lili

Fais preuve d'imagination et d'astuce. Gagne en répondant correctement aux questions et en utilisant intelligemment les jokers.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : Dès 3 joueurs



Hanabi

Dans ce jeu coopératif jamais vu, les joueurs œuvrent ensemble pour tirer de beaux feux d'artifice.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 joueurs



Jeu d'échecs de voyage

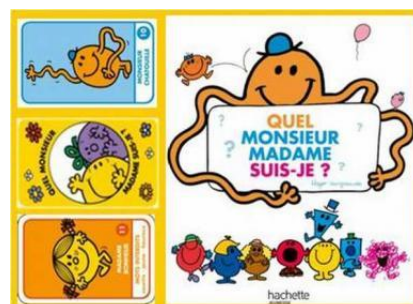
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 joueurs



Jeux de carte – Quel Monsieur, Madame suis-je ?

Devine les Monsieur et Madame. Attention aux mots interdits !

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : Dès 2 joueurs



King of Tokyo

Jouez un monstre qui détruit tout sur son passage et tentez de devenir le King of Tokyo avant les autres joueurs.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : De 2 à 6 joueurs



La bonne paye

En avançant dans le calendrier, vous verrez que votre salaire a ses limites. Jouez autant de mois que vous voulez mais prenez garde ! La chance peut tourner à tout moment.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Le Petit Bac

Choisissez les cartes, faites rouler les dés et c'est parti !

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : Dès 2 joueurs



Logo millionnaire

Endosse le rôle d'un puissant homme d'affaire et regroupe différentes marques pour créer des sociétés.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : De 2 à 6 joueurs



Mastermind

Le plus célèbre des jeux de logique désormais jusqu'à 5 joueurs.

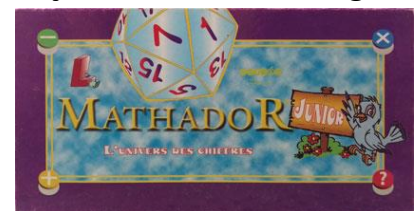
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : De 2 à 5 joueurs



Mathador Junior

Choisissez une quille et déplacez-vous sur le parcours en lançant le dé bleu. Jonglez avec les chiffres. Prenez du plaisir à chercher et à résoudre des petits problèmes ludiques.

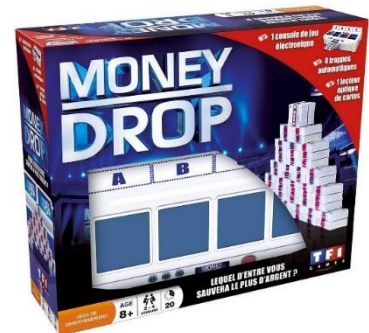
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 joueurs



Money Drop

Retrouvez l'ambiance et le suspense de l'émission Money Drop. Lequel d'entre vous réussira à sauver le plus d'argent ?

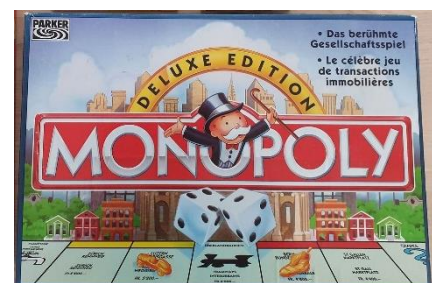
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : De 2 à 4 joueurs



Monopoly

Le célèbre jeu de transactions immobilières

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 à 8 joueurs



Mosaix

A tour de rôle, à chaque fois un joueur lance les quatre dés et les arrange pour créer une combinaison. On essaie de former autant de symboles identiques que possible.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : De 1 à 4 joueurs



Olympikos

Dans ce jeu de société, plongez dans l'univers des Jeux Olympiques pour faire deviner les bons sports aux autres joueurs.

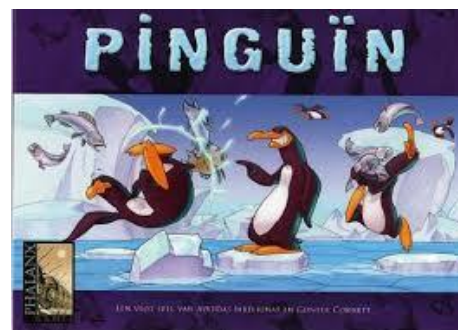
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : De 2 à 6 joueurs



Pingouin

Tes pingouins partent à la chasse au poisson en sautant d'un bloc à un autre. Pour ce faire, ils essaient d'être plus rapide que les pingouins des autres joueurs pour posséder les eaux contenant le plus de poissons.

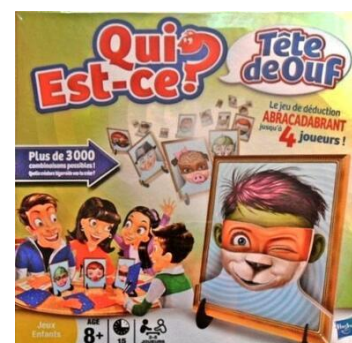
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Qui est-ce ?

Assembler une créature qui doit être découverte à l'aide de questions. On ne peut répondre que par oui ou par non.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : De 1 à 5 joueurs



Qui veut gagner des millions : junior

Soyez le premier à accéder au gain de 1 million et soyez le plus riche des joueurs.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : De 2 à 5 joueurs



Quiz-Mania ?

De nombreuses questions sur le thème de l'environnement pour prendre conscience de notre planète.

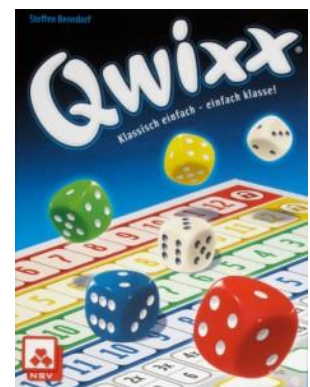
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : De 2 à 6 joueurs



Qwixx

A son tour, chaque joueur lance les dés et toute le monde peut utiliser les résultats pour cocher un chiffre d'une de ses rangées.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : De 2 à 5 joueurs



Spookies

Quatre intrépides amis et leur chien osent entrer dans la maison hantée par une nuit de pleine lune. Mais qui osera monter le plus haut ?

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 à 5 joueurs



Shafausa

Les nains de Shafausa creusèrent sous les chutes du Fleuve Rain afin de s'étendre et de prospérer.

Durant leur fouille ils découvrirent des ressources, plus ou moins rares, qui leur permirent de s'enrichir .

Âge conseillé : Dès 8 ans

Joueurs : De 2 à 6 joueurs

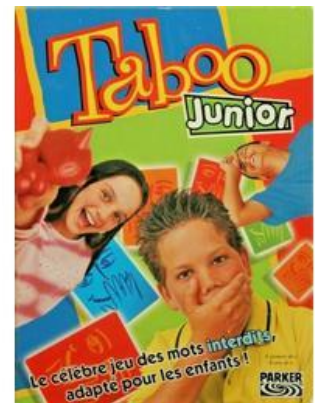


Taboo Junior

Le célèbre jeu des mots interdits, adapté pour les enfants !

Âge conseillé : Dès 8 ans

Joueurs : Dès 4 joueurs

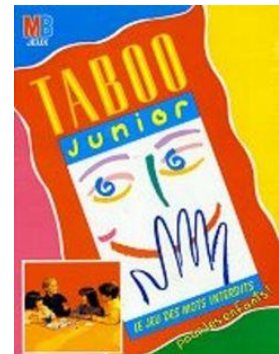


Taboo Junior (Deutsch)

Le célèbre jeu des mots interdits, adapté pour les enfants !

Âge conseillé : Dès 8 ans

Joueurs : Dès 4 joueurs

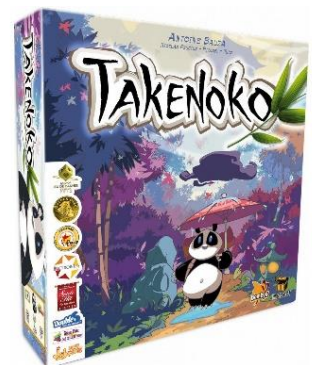


Takenoko

Incarnez les courtisans de l'empereur nippon et prenez soin de son Grand Panda. Votre mission : cultiver, irriguer, faire pousser du bambou. Lancez le dé de climat et appliquez les effets.

Âge conseillé : Dès 8 ans

Joueurs : 2 à 5 joueurs



Triolet

Jeu de chiffres qui consiste à former des ensembles composés de 3 jetons entrecroisés sur une grille. Jeu de logique.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : De 2 à 4 joueurs



Wallensis

Le premier jeu de société 100% valaisan créé par des valaisans !

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



Wort Tüftel

Secoue le socle avec les dés et trouve 10 mots avec les lettres apparentes.

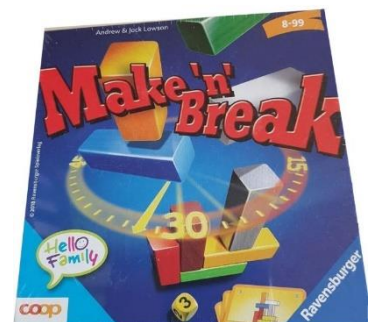
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : Dès 2 joueurs



Make 'n' Break

Le jeu de construction et de rapidité pour toute la famille ! Reconstituez les 60 constructions diaboliques pièce après pièce. Vite ! Il vous reste peu de temps !

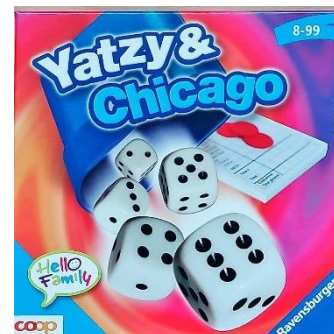
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Yatzy (3 exemplaires)

Deux jeux de poker d'as : faciles à apprendre et suspense jusqu'à la fin.

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 à 6 joueurs



La Course à l'Héritage

Réussirez-vous à survivre aux pièges et à hériter de millions ?

Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Les porteurs d'eau

En mathématiques, impossible d'échapper aux exercices. Il n'y a cependant aucune raison que ceux-ci riment avec ennui.

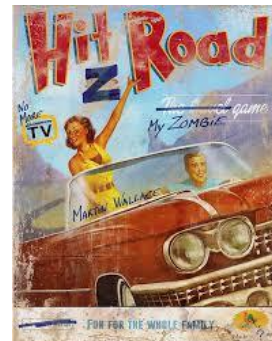
Âge conseillé : Dès 8 ans
Joueurs : 2 à 4 joueurs



Dès 9 ans

Hit Z Road

Choisissez le meilleur chemin aux dépens de vos adversaires afin d'échapper à l'invasion zombie ! Gérez vos ressources au mieux et peut-être parviendrez-vous à atteindre la Côte Ouest... sans vous faire mordre !



Âge conseillé : Dès 9 ans
Joueurs : De 2 à 4 joueurs

Quatana

En tant que chef de votre tribu, vous devez mener votre peuple à la prospérité et la gloire en cultivant et échangeant le cacao.



Âge conseillé : Dès 9 ans
Joueurs : De 2 à 4 joueurs

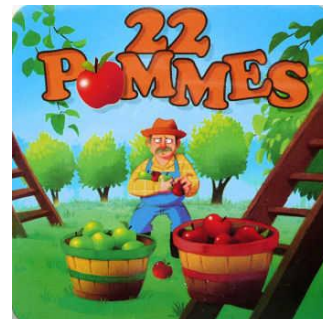
Dès 10 ans

22 pommes

Jeu de tension et de suspense. Jeux de poche.

Âge conseillé : Dès 10 ans

Joueurs : 2 joueurs



Activity - Suisse

Avec Swiss Activity vous pouvez démontrer à chacun toute l'étendue de vos talents de dessinateurs.

Âge conseillé : Dès 12 ans

Joueurs : De 3 à 16 joueurs



Des Lettres et des Mots

Une gymnastique cérébrale tonifiante. 3 jeux passionnants qui peuvent être joués en triathlon.

Âge conseillé : Dès 10 ans

Joueurs : De 2 à 4 joueurs



Grand Tour Europe

C'est le jeu pour les passionnés de voyage. Les joueurs répondent à des questions en utilisant leurs cartes de pays, mais pas besoin d'être un je-sais-tout sur l'Europe pour gagner. Dans ce jeu, découvrez les pays et les cultures d'Europe, et plein d'idées d'escapade.



Âge conseillé : Dès 10 ans
Joueurs : De 2 à 4 joueurs

Indix

Le jeu consiste à suivre un parcours au long duquel le joueur est amené à tirer des cartes sur lesquelles figurent diverses catégories de mots à découvrir.



Âge conseillé : Dès 12 ans
Joueurs : Dès 4 joueurs

Rythme and Boulet

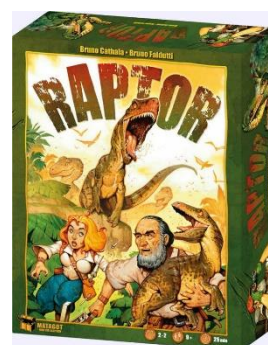
Sortez les mains de vos poches... Entrez dans la danse et suivez le tempo sans baisser votre garde.



Âge conseillé : Dès 10 ans
Joueurs : De 4 à 12 joueurs

Raptor

Raptor est un jeu de stratégie pour deux joueurs qui vous embarque sur une île du Pacifique dans un face à face épique entre humains et dinosaures...

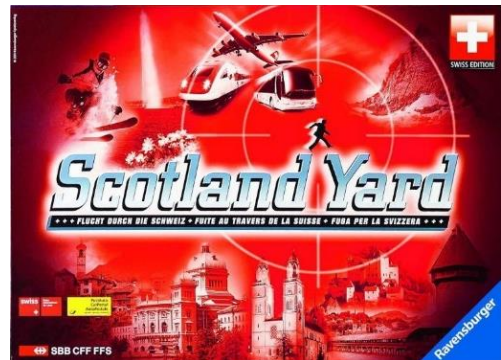


Âge conseillé : Dès 10 ans
Joueurs : 2 joueurs

Scotland Yard : Fuite au travers de la Suisse

Participez à une folle course-poursuite en Suisse, que ce soit comme policier cantonal, comme détective ou comme Mister X pourchassé.

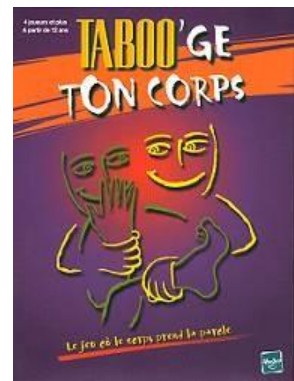
Âge conseillé : Dès 10 ans
Joueurs : De 2 à 6 joueurs



Taboo'ge ton corps

Aucun mot ne peut être prononcé, ce n'est pas votre corps que vous allez bouger, c'est celui d'un autre que vous dirigez !

Âge conseillé : Dès 12 ans
Joueurs : Dès 4 joueurs



TimeLine

Essaie de former une série de huit cartes lors d'un voyage passionnant à travers l'histoire de la Suisse.

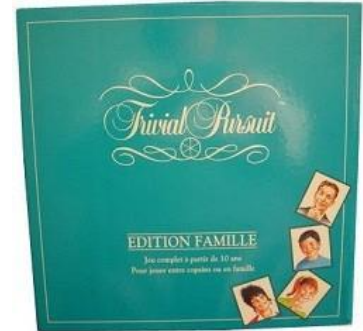
Âge conseillé : Dès 10 ans
Joueurs : De 2 à 6 joueurs



Trivial Poursuite – Edition famille

Dans le jeu complet Trivial Pursuit FAMILLE, vous trouverez des milliers de nouvelles questions passionnantes afin de tester les connaissances de toute la famille.

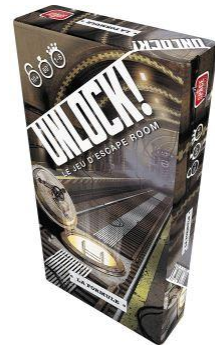
Âge conseillé : Dès 10 ans
Joueurs : De 2 à 36 joueurs



Unlock – Jeu d'escape room

Un jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms.

Âge conseillé : Dès 10 ans
Joueurs : De 1 à 4 joueurs



Scrabble Deluxe

Piochez vos lettres...prêts pour un nouveau défi ? Qui obtiendra le meilleur score ?

Âge conseillé : Dès 10 ans
Joueurs : De 2 à 4 joueurs



Dès 12 ans

ABC DRS 3 (Deutsch)

Das Radiokultspiel für unterwegs.

Empfohlenes Alter: Ab 12 Jahren
Spieler : 2-12 Spieler



Pictionary : un mot en un coup de crayon

Exprimez en quelques coups de crayon et en moins d'une minute le mot donné !

Âge conseillé : Dès 12 ans
Joueurs : De 3 à 16 joueurs



Tic...Tac Boum

Le jeu du rire explosif

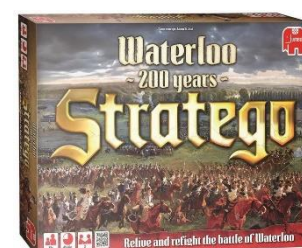
Âge conseillé : Dès 12 ans
Joueurs : De 2 à 12 joueurs



Waterloo – 200 years - Stratego

Revis la bataille épique de Waterloo

Âge conseillé : Dès 12 ans
Joueurs : 2 joueurs



Dès 13 ans

Drakon

Parcourez le donjon et courez plus vite que vos amis!
Drakon est un jeu de parcours, de pillage et de survie dans un donjon en perpétuel changement.

Âge conseillé : Dès 13 ans
Joueurs : De 2 à 6 joueurs



Monopoly Fornite

Combattez vos adversaires et évitez la tempête !

Âge conseillé : Dès 13 ans
Joueurs : De 2 à 7 joueurs



Dès 15 ans

RTS : Le Jeu

400 questions pour voir derrière la caméra et entendre au-delà du micro. Testez votre culture générale.

Âge conseillé : Dès 15 ans
Joueurs : De 2 à 12 joueurs



Trivial Pursuit – Jeu Complet – Edition Genus : Français ou/oder Deutsch

6000 questions pour vous remuer les méninges entre amis ou en famille.
Auch auf Deutsch !

Âge conseillé : Dès 15 ans
Joueurs : De 2 à 16 joueurs



Autres divertissement

Cornhole compact (2 exemplaires)

Découvrez le cornhole en version compacte. Avec 1 planche + 4 pochons rouges + 4 pochons bleus, ce kit prêt-à-jouer permet de démarrer la partie sans attendre !

Âge conseillé : Dès 4 ans
Joueurs : De 2 à 4 joueurs

